CLUBE DE GOLFE
ACADEMIA DA FORÇA AÉREA

TORNEIO Palmela Village

Palmela Village, Quinta do Anjo – 17 de Junho de 2017

Regulamento

Nos termos das Regras 33-1., 33-8., e Apêndice I, é estabelecido o regulamento para o presente torneio:

1. **PARTICIPAÇÃO**: Prova reservada a jogadores inscritos na Federação Portuguesa de Golfe (FPG), com HANDICAP EGA válido, com prioridade de inscrição para os sócios do Clube de Golfe da Academia da Força Aérea (CGAFA), seus convidados e aberta aos sócios do clube visitado.

2. **HANDICAP DE CLUBE**: Os sócios e convidados com Handicap de Clube não pontuam para efeito de prémios Net e Gross.

3. **MODALIDADE**: O torneio é disputado numa volta de 18 buracos na modalidade de "Stableford Full handicap".

4. **INSCRIÇÕES**: Até às 12 Horas de 14 de Junho de 2017, no site do CGFA (http://www.cgfa.pt/torneios/).
   Há LIMITE do número de INSCRIÇÕES.

5. **PREÇO**: Sócios e convidados CGAFA – Green-fee – 17,50€;
   Sócios Locais – Green-fee – de acordo com as condições do Clube;
   ALMOÇO – 17,50 € (a indicar na ficha de inscrição).

6. **SAÍDAS**: Shot-gun às 09H00, de acordo com o Draw a publicar. Homens saem das marcas amarelas e Senhoras saem das marcas vermelhas.

7. **PRÉMIOS**:
   1º, 2º e 3º Net Sócios CGAFA;
   1º Net Convidados;
   1º Gross geral;
   Bola mais perto do buraco (1)
   Bola mais perto do buraco (2)
   Drive mais longo – Homens (1);
   Drive mais longo - Senhoras (1) (só será atribuído no caso de haver duas ou mais jogadoras);
   Drive mais longo – Homens (2);
   Drive mais longo - Senhoras (2) (só será atribuído no caso de haver duas ou mais jogadoras);
   Prémio Especial – penúltimo classificado Net do CGAFA.
   Tombola de prémios
   Sorteio de entrada para 2 pessoas no Museu do Ar (para não militares)
   OBS: Os prémios Net e Gross, não são acumuláveis. O prémio Gross prevalece sobre o prémio Net;
   A distribuição de prémios será efetuada durante o almoço, a realizar no restaurante do Clube.

8. **ORDEM DE MÉRITO**: A prova é pontuável para as Ordens de Mérito Net e Gross do CGAFA.

9. **REGRAS**: As regras a aplicar são as aprovadas pelo R&A Rules Limited, as regras locais de aplicação permanente do CGAFA **(em anexo a este regulamento)** e as regras locais do campo onde se disputa o torneio.

10. **FORMA DE DESEMPATE**: O desempate é feito sucessivamente pelo melhor resultado dos últimos 9, 6, 3 buracos e último buraco. Se persistir o empate, será resolvido em NET a favor do handicap mais baixo e em Gross a favor do handicap mais alto. Em último recurso será efetuado um sorteio na presença dos jogadores e da comissão técnica do torneio.

11. **INTERRUPÇÃO DA COMPETIÇÃO:** Interrupção IMEDIATA do jogo: 1 (uma) nota prolongada de buzina;
    Interrupção do Jogo: 3 (três) notas prolongadas de buzina;
    Recomeço do jogo: 2 (duas) notas prolongadas de buzina.

12. **JOGO LENTO**: Sempre que já não seja possível pontuar, a bola deverá ser levantada. A posição do grupo deverá ser imediatamente atrás do grupo da frente. Se existir um buraco completamente livre, deverá ser dada passagem ao grupo que esteja a ser mais rápido.

13. **RESULTADOS DA COMPETIÇÃO - COMPETIÇÃO ENCERRADA**: Considera-se que o resultado da competição foi oficialmente anunciado e a competição encerrada, após afixação da folha de resultados no painel oficial.

14. **ALTERAÇÃO AO REGULAMENTO**: Em qualquer altura a Comissão Técnica poderá complementar ou alterar o presente regulamento, cancelar, adiar ou suspender a competição. Decidirá sobre casos omissos no regulamento e regras complementares.

15. **COMISSÃO TÉCNICA**: A Comissão Técnica deste torneio é a seguinte:
    - Luciano assunção
    - Edgar Costa
    - Elemento do Clube visitado

Em anexo: Regras locais de aplicação permanente do CGAFA.

CLUBE DE GOLFE
ACADEMIA DA FORÇA AÉREA

REGRAS LOCAIS DE APLICAÇÃO PERMANENTE – CGAFA 2017

1. **FORA DE LIMITES** - Terreno localizado para além de qualquer parede, vedação, estacas de cor branca ou linhas de cor branca que definam os limites do campo. A linha de fora de limites é definida pelos pontos das estacas ou dos postes de vedação mais avançados sobre o campo ao nível do terreno. Uma bola está fora de limites quando toda ela está para além dessa linha.

2. **TERRENO EM REPARAÇÃO** - Delimitado por estacas azuis ou linhas brancas. Sulcos e outros estragos nos obstáculos de areia causados por correntes de água são terreno em reparação (R.25-1).

3. **PROTEÇÃO DE ÁRVORES NOVAS** - se uma árvore plantada (não arbustos), com menos de dois tacos de altura, interferir com a posição do jogador ou com a zona de trajetória prevista do taco, a bola deve ser levantada, sem penalidade, e deixada cair de acordo com a R.24-2b.

4. **BOLA CRAVADA NO SOLO** - No percurso, se uma bola ficar cravada no seu ponto de impacto em terreno que não seja de areia, pode ser levantada, limpa e deixada cair sem penalidade tão perto quanto possível do ponto onde se encontrava, não mais perto do buraco.

5. **FUROS DE AREJAMENTO** - No green, a bola pode ser colocada no ponto mais próximo que evite a situação, mas não mais próximo do buraco.

6. **PEDRAS EM OBSTÁCULOS DE AREIA** - São obstruções móveis (R.24-1).

7. **BOCAS DE REGA** - são obstruções fixas (R24-2), Se uma tal obstrução estiver sobre, ou dentro da distância de dois tacos do green, e a bola localizada até dois tacos da obstrução na linha de jogo entre a bola e o buraco, a bola pode ser levantada, limpa e deixada cair sem penalidade, no ponto mais próximo que evite a interferência, não mais perto do buraco.

8. **CABOS ELÉTRICOS AÉREOS** - Se uma bola bate num cabo elétrico aéreo, a pancada é anulada e obrigatoriamente repetida sem penalidade, de acordo com a regra 20-5. A bola pode ser substituída.

9. **ZONAS ONDE DEIXAR CAIR A BOLA (DROPING ZONES)** - Após deixar cair a bola no interior da zona, se a mesma ficar a menos de dois tacos do ponto onde tocou o solo, não é permitido repetir o drop, mesmo que fique mais próximo do buraco, ou que saia para fora da zona de drop.

10. **APARELHOS DE MEDIÇÃO DE DISTÂNCIAS** - É permitido o uso de aparelho que faça apenas medição de distâncias. Se for utilizado um aparelho que possa também medir ou aferir qualquer outra condição que possa afetar a sua forma de jogar (i.e. declives, velocidade do vento, temperatura, etc.) o jogador incorre na penalidade prevista na regra 14-3 (Desclassificação) independentemente da função ter sido usada ou não.

PENALIDADE POR INFRAÇÃO A QUALQUER REGRA LOCAL:
Jogo por buracos: perda do buraco;
Jogo por pancadas: duas (2) pancadas.