



TORNEIO MIDWEEK II-22

QUINTA DA MARINHA

15 DE FEVEREIRO DE 2022

Participação

- Torneio aberto à participação de sócios do CGFA, convidados de sócios do CGFA e jogadores federados com *Handicap WHS* válido.

Modalidade

- O Torneio será disputado em 18 buracos na modalidade *Stableford full hcp*;
- Saídas: sucessivas, a partir das 08:41 horas, dos tees #1 e #10.

Competição

- Torneio pontuável para a Ordem de Mérito *Midweek 2022* do CGFA.

Regras

- As aprovadas pelo *Royal and Ancient Rules Limited*, as locais de aplicação permanente e temporárias e as definidas pela Comissão Técnica do Torneio;
- Aplica-se Regras de Inverno.

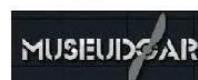
Critérios de desempate (aplicação sucessiva)

- Será feito o desempate pelos melhores últimos 9,6,3 buracos, e melhor último buraco. Persistindo, será feito o desempate pelo *Handicap* exato mais baixo na Classificação *Net*, e *Handicap* exato mais alto na Classificação *Gross*. Em última instância, será sorteado o vencedor.

Inscrições e respetivo cancelamento

- Através do link: https://scoring-pt.datagolf.pt/scripts/tourn_admissions.asp?club=135&tourn=10047&ack=DDD38NP703

(Use o *login Myfpg*. Caso necessite de ajuda contactar o EPR do torneio);





- As inscrições estão condicionadas à disponibilidade do campo;
- Data limite: 18 horas do dia 12 de fevereiro de 2022.

Preços

- *Green fee*: Sócios CGFA €30;
Não sócios CGFA €35;
- Almoço: €31, no Onyria Quinta da Marinha Hotel. Inclui salada, sopa, prato quente, fruta, doce, bebida e café (selecionar a **opção sim/não no ato da inscrição**);
- *Buggy*: €35, podendo ser partilhado (selecionar a **opção sim/não no ato da inscrição**). Os jogadores que pretendam utilizar *buggy* devem contactar diretamente com o campo.

Draw

- É publicado no *site* do CGFA até ao dia que precede o torneio.

Check-in

- A partir das 07H30, na receção do campo.

Medidores de distância

- São permitidos unicamente equipamentos que efetuem medição de distâncias, nomeadamente *GPS* e binóculos.

Marcas de saída

- Homens – *tees* amarelos;
- Senhoras – *tees* vermelhos.

Suspensões do jogo

- Os sinais seguintes serão usados para suspender/retomar o jogo:
 - Paragem imediata/situação perigosa – um toque de sirene prolongado;
 - Paragem normal não perigosa – três toques de sirene curtos consecutivos;
 - Retomar o jogo – dois toques de sirene curtos consecutivos.





Cartão de Jogo

- São levantados e entregues, depois de assinados pelo jogador e marcador, no *Clubhouse*.

Comissão Técnica

- Luciano Assunção, Luís Infante e Manuel Heitor.

EPR do torneio – Luís Infante – contacto: 918 765 532.

Contacto do campo – 214 860 180.

