



# XVI TAÇA DAS FORÇAS ARMADAS

## AROEIRA CHALLENGE (Ex-Aroeira2)

22 DE JUNHO DE 2024

### Participação

- Prova aberta a jogadores dos três Ramos das Forças Armadas e seus convidados, filiados na FPG com handicap máximo de 28,0 WHS. Os jogadores sem handicap ativo ou com handicap de clube atribuído, não pontuam para os prémios.

### Inscrições

- Cada Ramo pode inscrever até 20 jogadores; caso este número não seja atingido, os lugares por preencher serão disponibilizados para os outros Ramos.

### Regras

- As aprovadas pelo Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews, as locais e as aprovadas pela Comissão Técnica.

A comissão técnica do torneio estabelece a seguinte regra: Quando é conhecido ou praticamente certo que a bola do jogador está perdida ou fora de limites, o jogador tem a opção de deixar cair (dropar) uma bola, da altura do joelho, a original ou não, na área de alívio (no local onde se estima que a bola saiu e até dois tacos dentro do fairway) com duas pancadas de penalidade (conhecida como Alternativa ao stroke and distance com 2 pancadas de penalidade).

### Modalidade

- O Torneio será disputado em 18 buracos na modalidade *Stableford full hcp*;
- Saídas: shotgun às 09:00 horas.

### Troféu

- Será disputado entre três equipas, uma de cada Ramo das Forças Armadas. Estas equipas serão constituídas por elementos que prestam ou tenham prestado serviço num dos Ramos e que sejam sócios dos respetivos clubes:

- Clube de Oficiais e Cadetes da Armada (CNOCA);
- Clube de Golfe do Exército (CGE);
- Clube de Golfe da Força Aérea (CGFA).

- O número de elementos de cada equipa será de 20 jogadores ou, caso este número não seja atingido, igual ao menor número de jogadores inscritos por cada uma das três equipas, com um mínimo de dez jogadores.

- Antes do início do Torneio, cada capitão de equipa indicará quais os jogadores que compõem a sua equipa.



### **Classificações**

- O Torneio terá duas classificações, uma **por clubes (net)**, e outra **individual (net e gross)**:

a. Para a classificação **por clubes (net)**, contarão os melhores resultados correspondentes a 80% do número de jogadores de cada equipa (arredondado por excesso).

Em caso de empate:

O desempate será determinado pela pontuação do melhor jogador de cada equipa;

Se o empate se mantiver será determinado pelo segundo jogador e assim sucessivamente.

b. O troféu da competição por equipas ficará à guarda do clube vencedor até ao dia da realização da competição seguinte, que providenciará a atualização das respetivas inscrições.

c. Na **classificação individual**, a ser obtida por todos os participantes, serão distribuídos prémios aos seguintes classificados:

1º gross;

1º net;

2º net;

3º net.

d. **Prémios especiais:**

*Longest drive;*

*Nearest to the pin.*

### **Critérios de desempate (aplicação sucessiva)**

- Os desempates, nas classificações individuais, serão efetuados, sucessivamente, pelo melhor resultado dos buracos 10 a 18, 13 a 18, 16 a 18 e finalmente buraco 18.

### **Inscrições**

- Cada Ramo pode inscrever até 20 jogadores;

- As inscrições serão feitas para o respetivo Clube;

- **Data limite: 20 horas do dia 18 de Junho de 2024.**

### **Preços para o Torneio:**

- Green Fee.

- Não sócios: 44€

- Sócios Eagle: 10€

- Sócios dias úteis: 35€

- Almoço de distribuição de prémios: 25€

### **Buggys (25€)**

- Deve ser solicitado diretamente com o campo, e referido ao respetivo coordenador das inscrições, no caso de ter outro jogador associado.



### **Check-in**

- A partir das 07:45, na recepção do campo Aroeira Challenge.

### **Medidores de distância**

- São permitidos unicamente equipamentos que efetuem medição de distâncias, nomeadamente *GPS* e binóculos.

### **Marcas de saída**

- Homens – *tees* amarelos;
- Senhoras – *tees* vermelhos.

### **Suspensões do jogo**

- Os sinais seguintes serão usados para suspender/retomar o jogo:
  - Paragem imediata/situação perigosa – um toque de sirene prolongado;
  - Paragem normal não perigosa – três toques de sirene curtos consecutivos;
  - Retomar o jogo – dois toques de sirene curtos consecutivos.

### **Cartão de Jogo**

- São levantados e entregues, depois de assinados pelo jogador e marcador, no *Clubhouse*.

### **Comissão Técnica**

- A Comissão Técnica poderá, em qualquer momento, completar ou alterar o presente Regulamento, cancelar a Prova, e decidir de forma definitiva os casos omissos.
- A Comissão Técnica terá a seguinte constituição:
  - Daniel Letras;
  - José Bento;
  - Hélder Brito.